SCRUM: Un marco de trabajo ágil para

la gestión de proyectos de software

SAMUEL SEBASTIAN

GONZÁLEZ ALVAREZ

MARZO 2023

Instituto superior tecnológico Guayaquil

Metodologías del desarrollo de Software

**Tabla de Contenidos**

[Introducción e información general 1](#_Toc410628920)

1.1 [Artefactos en SCRUM 1](#_Toc410628921)

1.2 [SprintBacklog 1](#_Toc410628922)

Reuniones y ceremonias en SCRUM  [2](#_Toc410628926)

[2.1 Sprint Planning. 2](#_Toc410628927)

[2.2 Daily Stand-up o Daily SCRUM . 2](#_Toc410628928)

[2.3 Sprint Review . 2](#_Toc410628928)

[2.4 Sprint Retrospective . 2](#_Toc410628928)

[Referencias 3](#_Toc410628930)

# Introducción e información general

SCRUM es un enfoque ágil para la gestión y desarrollo de proyectos de software, basado

en la colaboración, la autoorganización y la comunicación constante entre los miembros

del equipo y los interesados. El proceso se divide en ciclos llamados "sprints", que suelen

durar de 2 a 4 semanas, con el objetivo de entregar incrementos de producto funcionales

al final de cada sprint.

## 1.1 Artefactos en SCRUM

El Product Backlog es una lista priorizada de características, mejoras, correcciones de errores y otros requisitos del producto. El Product Owner es responsable de mantener y priorizar el Product Backlog

**1.2 Sprint Backlog**

El Sprint Backlog es una lista de elementos seleccionados del Product Backlog

que se trabajarán durante el sprint actual. El equipo de desarrollo es responsable de

descomponer los elementos en tareas y estimar el esfuerzo necesario para completarlas.

# Reuniones y ceremonias en SCRUM Figuras y tablas

## 2.1 Sprint Planning

Al inicio de cada sprint, el equipo de desarrollo, el Product Owner y el Scrum Master se reúnen para planificar el trabajo que se realizará durante el sprint. Se seleccionan elementos del Product Backlog y se agregan al Sprint Backlog.

**2.2 Daily Stand-up o Daily SCRUM**

El Daily Stand-up es una reunión diaria de 15 minutos en la que los miembros del equipo informan brevemente sobre su progreso, lo que planean hacer a continuación y cualquier obstáculo que enfrenten. Esto permite al equipo identificar problemas rápidamente y ajustar su trabajo en consecuencia.

**2.3. Sprint Review**

Al final del sprint, el equipo presenta el incremento de producto a los interesados y recopila comentarios para realizar ajustes en el Product Backlog.

**2.4. Sprint Retrospective**

Después del Sprint Review, el equipo se reúne para reflexionar sobre el sprint pasado, identificar oportunidades de mejora y acordar acciones para mejorar en el siguiente sprint.

# Lista de referencias

Proyectos Ágiles. (s. f.). ¿Qué es Scrum? Proyectos Ágiles. Recuperado de https://proyectosagiles.org/que-es-scrum/

García, J. (2018, 6 de septiembre). Metodología Scrum: Qué es y cómo funciona. We Are Marketing. Recuperado de https://www.wearemarketing.com/es/blog/metodologia-scrum-que-es-y-como-funciona.html

Asana. (s. f.). ¿Qué es Scrum? Asana. Recuperado de https://asana.com/es/resources/what-is-scrum

NimbleWork. (s. f.). ¿Qué es Scrum? NimbleWork. Recuperado de https://www.nimblework.com/es/agile/que-es-scrum/